JUEGOS LITERARIOS

ACTIVIDADES PARA TRABAJAR EN FAMILIA

AGENCIA DE EDUCACIÓN

TIGRE MUNICIPIO

EL FUTURO ESTÁ EN **TODOS**

JUEGOS LITERARIOS

ACTIVIDADES PARA TRABAJAR EN FAMILIA

ÍNDICE

ANAGRAMAS 3

HISTORIAS FANTÁSTICAS 4

ABECEGRAMA 8

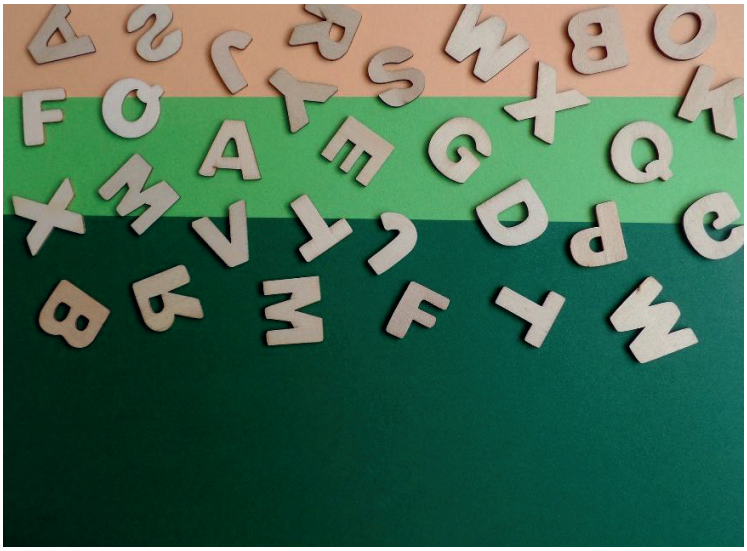
MANOS A LA OBRA: Máquina de palabras 9

PALABRAS ESTRELLADAS 12

MANOS A LA OBRA: Tiras de letras 13

ANAGRAMAS

Ensalada de letras



¿Qué es un anagrama?

La palabra proviene del griego anágramma y del latín anagramma (*aná*= cambio; *gramma* =escritura).

Un **anagrama** es una palabra o frase obtenida mediante la transposición de las letras de otra palabra o frase. Por ejemplo, un anagrama de la palabra **letras** sería **lastre** y el anagrama de **frase** sería **fresa**.

Otros ejemplos:

ROMA	AMOR
ANIMAL	LÁMINA
CARAS	RASCAR
ANIMAR	MARINA

LÁMINA	LÁMINA
DELIRA	LIDERA
ESTRENO	TENORES
TERESA	ARETES

• ¿Te animás a buscar los anagramas de las siguientes palabras?

MILANESA
MÓNICA
NARCISO
NEPAL
NICOLÁS
NORESTE
PÁRAMO

PARÍS
PLENO
PRAGA
QUIEREN
RADIOGRÁFICA
RAMÓN
RIESGO

HISTORIAS FANTÁSTICAS

Narrar al azar

Los invitamos a jugar en familia con estos tableros para **crear historias.**
Materiales:
• Dados
• Tableros de historias (impresos o desde una computadora)

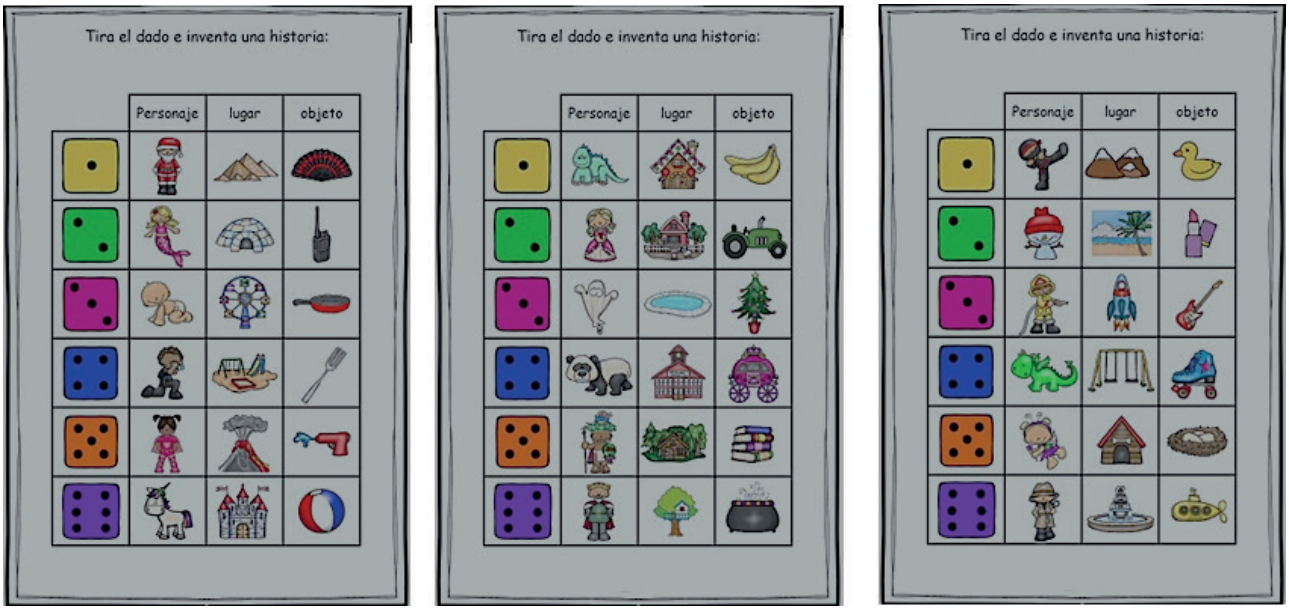
Juego:
1. Cada participante debe tirar el **dado** tres veces.
    1. La primera tirada seleccionará el personaje
    2. La segunda, el lugar
    3. Le tercera y última, el objeto

2. A continuación, cada uno, en una hoja, tomará nota de las **imágenes** que le fueron tocando a partir de la tirada de dados.

3. A partir de dichas imágenes, se invita a que participante escriba una **historia breve.**

4. Se **comparte**, finalmente, la lectura de todas las historias que crearon.

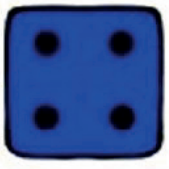
En las páginas siguientes, compartimos las **tablillas** de imágenes para que puedan **imprimir** o mirar en la computadora.
Las imágenes vienen en tablillas como las que mostramos a continuación:



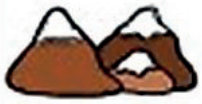
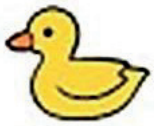
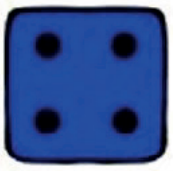
Tira el dado e inventa una historia:

	Personaje	lugar	objeto

Tira el dado e inventa una historia:

	Personaje	lugar	objeto
			

Tira el dado e inventa una historia:

	Personaje	lugar	objeto
			
			

ABECEGRAMAS

Frases de la A a la Z

Los **ABECEGRAMAS** son frases cuyas letras se disponen en orden alfabético. Es decir, la primera palabra de la frase comienza con A, la segunda con B, la tercera con C y así sucesivamente hasta la última palabra que comenzará por Z (se puede hacer de la A a la Z y viceversa).

Ejemplo de Santiago García:

> Antonio bajaba caminando: deporte energético fabuloso. Generalmente hábil, iniciaba, jovial, kilómetros largos. Motivo nunca ñoño, obligado por querer reconstruir sin tardanza útil, varios wáteres xenófobos y zafiros.

¿Se animan?

MANOS A LA OBRA

Máquina de palabras para los más chiquitos

Los invitamos a hacer y jugar en familia con esta máquina de palabras para los más chiquitos.

Actividad: Fabricación de un crÍptex o tubos de cartón alrededor de los cuales diferentes tiras con letras giran de forma tal que configuran diferentes palabras.

Materiales:
- El cartón de un rollo de papel higiénico, de cocina, papel film, etc.
- Papel de regalo, afiche o de revista
- Fibras o marcadores.
- Tijeras.
- Adhesivo (Plasticola u otro)
- Cinta adhesiva transparente.
- Cuaderno o papel blanco.

Paso a paso:

1. Envolver el cartón en un papel de regalo, preferentemente liso o con pocos detalles, para que no distraiga la atención de los niños/as. Debemos asegurarnos de poner adhesivo a todo el tubo, para que toda la superficie este bien cubierta y el papel bien pegado. Así evitaremos dificultades a la hora de usarlo.

2. Hacer unas **marcas** en el tubo ya forrado en papel, a izquierda y derecha. Estas marcas indicarán el punto dónde se leerá la palabra.
Pueden reemplazarse las marcas con una tira de otro papel, pegada con cinta adhesiva transparente.

3. Para conseguir las **tiras de letras,** tenemos dos opciones:

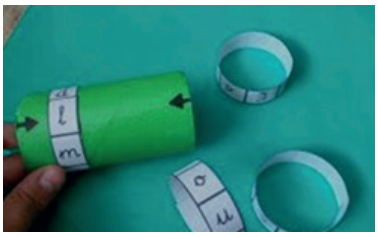
- Recortar en papel blanco o de color liso, varias fajitas, de no más de 1,5 cm de

ancho, y sobre ellas escribir letras sueltas, una debajo de la otra.

• Imprimir las tiras que te brindamos al final de la actividad.

Para que duren más tiempo, podemos proteger las tiras con cinta adhesiva transparente.

4. Cada fajita terminada se coloca **envolviendo el tubo,** pegando sus extremos con cinta o adhesivo. Así hacemos con todas las tiras que tengamos.



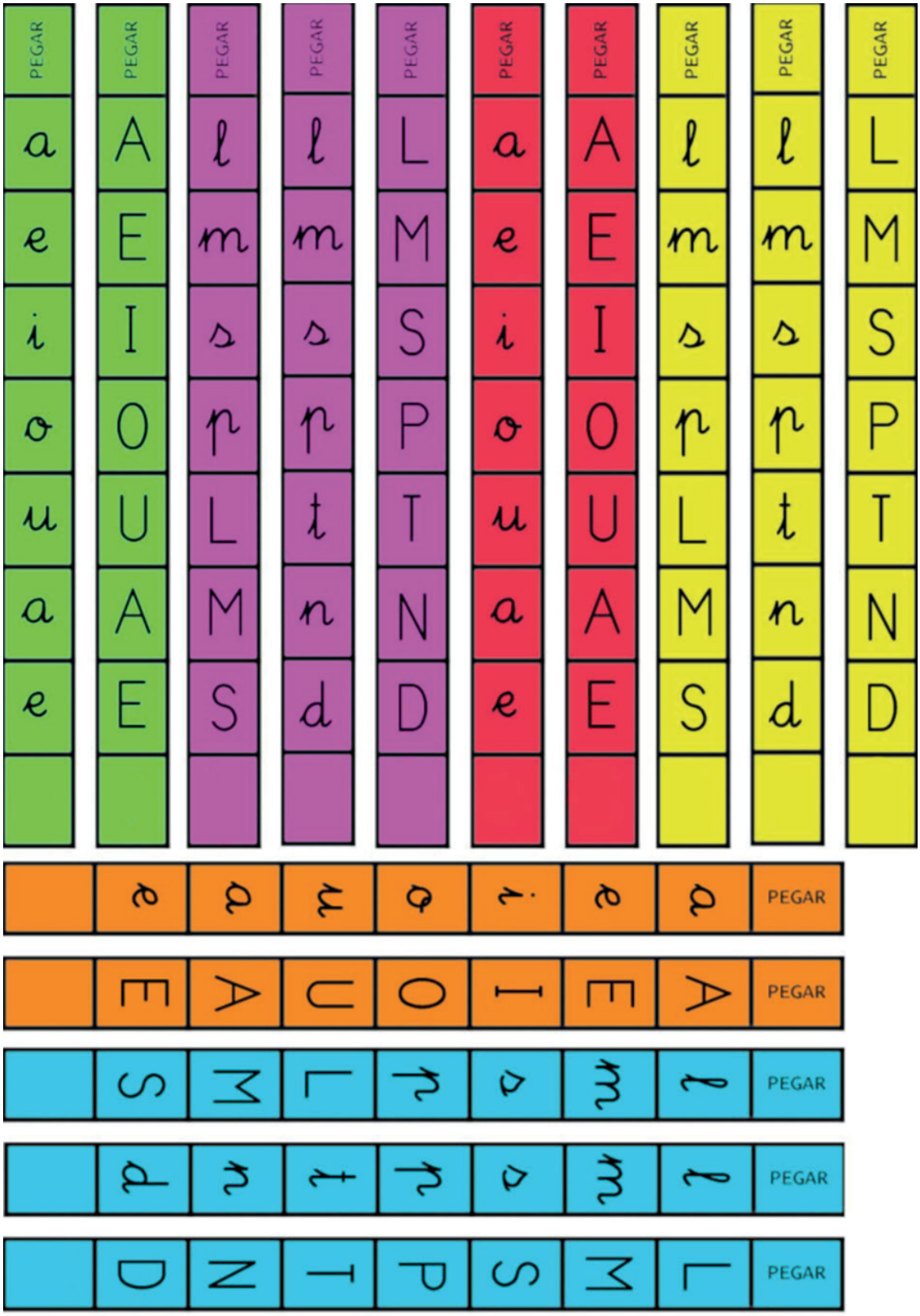
5. Cuando tengamos las fajas de letras listas, las colocamos, una al lado de la otra, sin superponerlas o apretarlas, hasta cubrir el tubo.

Jugar y aprender:
Los niños deben girar las tiras de letras hasta que pueda alinear, a la altura de las flechas o marcas del paso 2 las letras que desea, formando una palabra.
Podemos, además, pedirle que copie en un cuaderno, cada palabra que logre formar.
Las tiras pueden intercambiarse o renovarse, para ampliar la posibilidad de formar palabras.

Variantes:
• Cuanto más largo sea el tubo, más extensas y complejas son las palabras que pueden formarse.

• Las letras de las tiras pueden variar: minúscula, mayúscula, cursiva, imprenta, mayúsculas solo en la primera tira de la izquierda, etc. La elección dependerá de la edad de los niños/as.

Nota: En la página siguiente compartimos una plantilla de letras para imprimir



Agencia de Educación - 5282-7501 - educacion@tigre.gob.ar

PALABRAS ESTRELLADAS

¡A encontrar palabras!

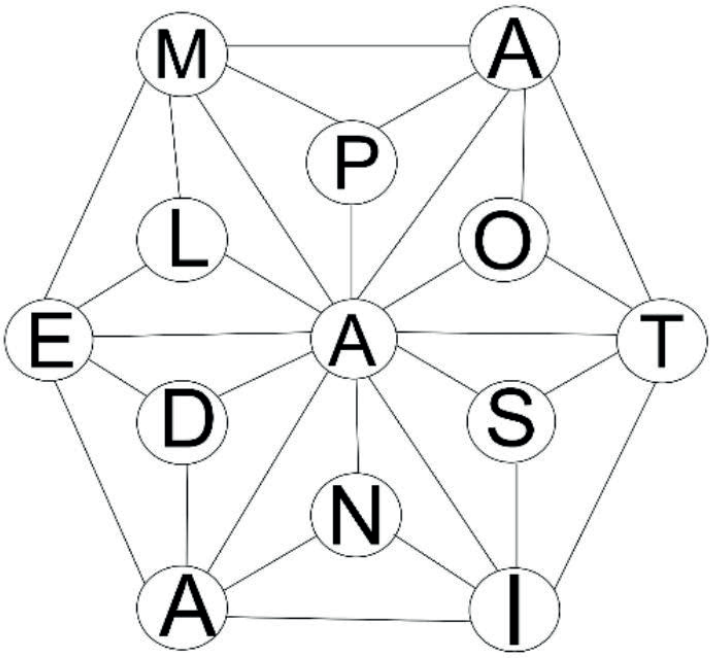
Para jugar y competir en familia

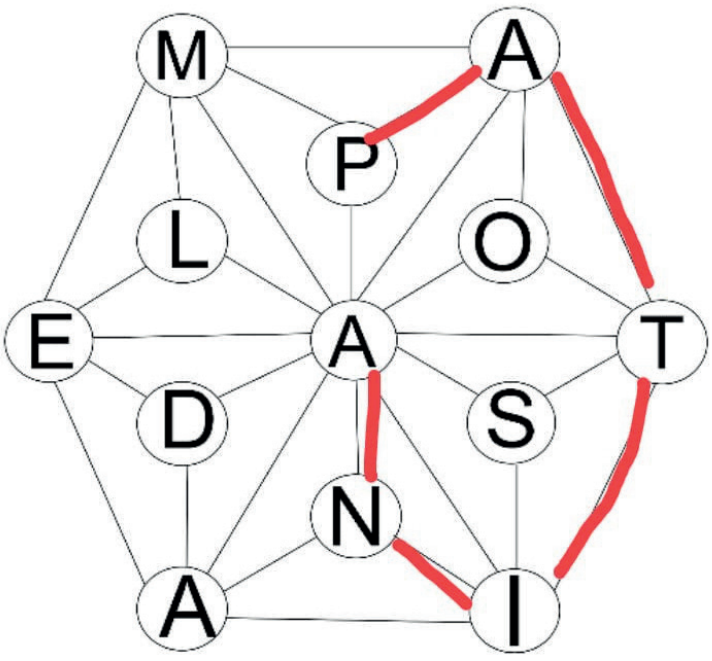
¿Cuántas palabras pueden encontrar?

Reglas de juego:

- Formar palabras con las letras que están unidas a través de las líneas.
- No vale saltearse letras.
- Las letras siempre deben estar unidas por una línea para conformar la palabra.
- Se puede repetir la letra siempre y cuando haya pasado por otra antes.
- Se puede comenzar por cualquier letra.
- Si no están seguros de cómo se escribe una palabra, será fundamental el uso del diccionario. Lo mejor que les puede pasar es encontrar términos que desconocían y aprender su significado.

Acá te mostramos un ejemplo:





¡A divertirse en familia!

MANOS A LA OBRA

Tiras de palabras

PLos invitamos a hacer y jugar en familia con esta máquina de palabras a partir de sílabas.

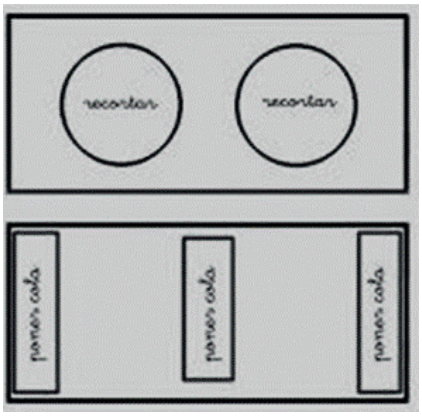
Actividad: Fabricación de un juego de armado de palabras a partir de dos tiras de cartulina con sílabas que hay que desplazar.

Materiales:
- Cartulina
- Tijera
- Cinta adhesiva transparente

Paso a paso:

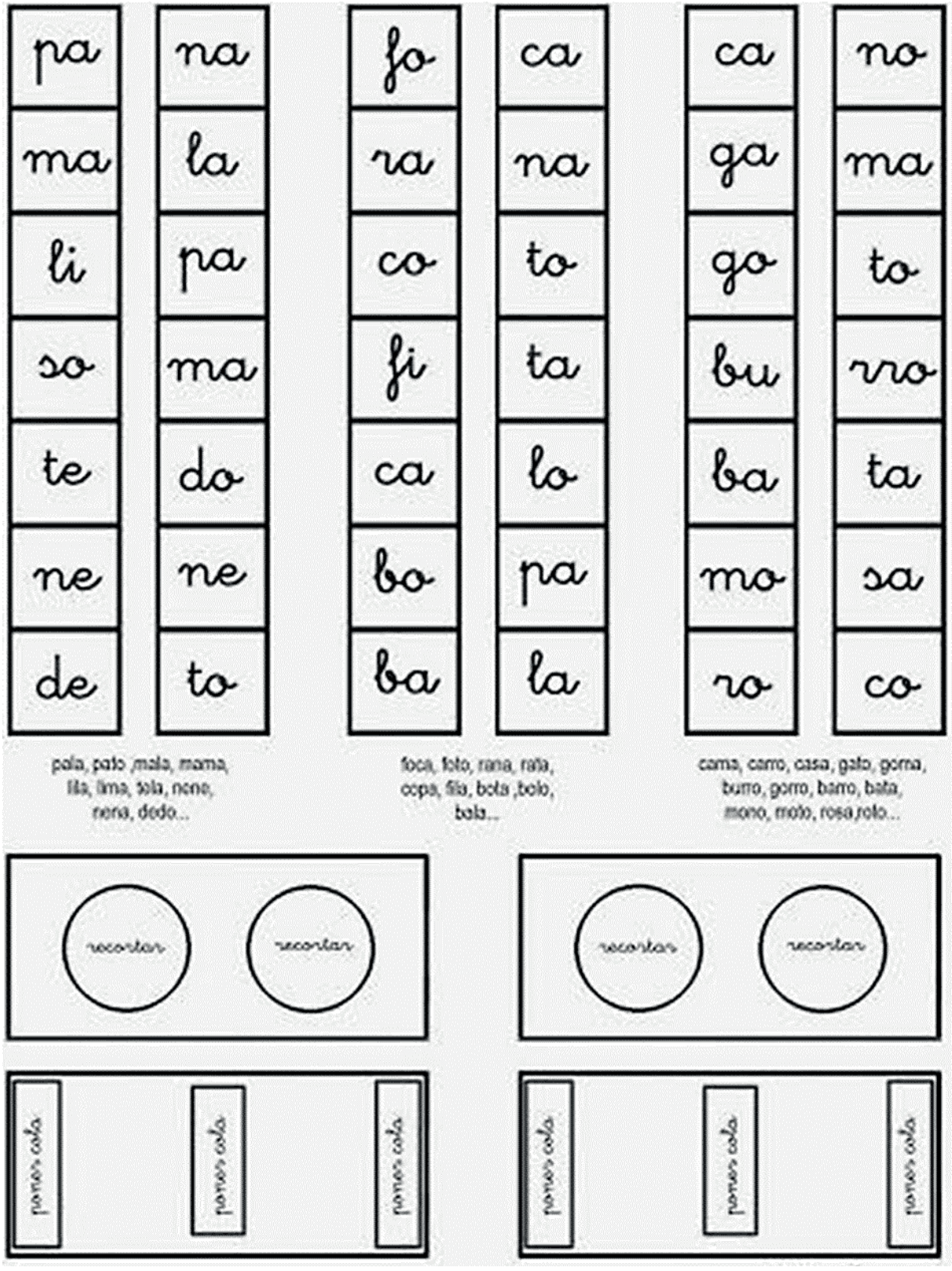
1. **Tiras**:
    1. Cortar varias **tiras de cartulina,** de 1,5 cm. de ancho y 10 cm. o más de largo
    2. Sobre ellas escribir varias **sílabas**, una debajo de otra. También pueden **imprimir** y pegar las tiras que compartimos en la página siguiente.
    3. Pueden **proteger** las tiras con cinta adhesiva transparente.

2. **Rectángulo de lectura**:
    1. Cortar un **cuadrado** de cartón de 7 cm de lado.
    2. **Doblarlo** a la mitad. En una de las mitades, dibujar y **calar** dos círculos de 2,5 cm. de diámetro (asegurarse que los dos círculos estén a la misma distancia de los bordes y entre sí).
    3. **Doblar** el cuadrado y **pegar** como se indica en la figura.



3. **Pasar** dos de las tiras de sílabas por los ojales que quedaron formados en el rectángulo de lectura.

4. **Deslizar** las tiras y **armar** palabras.



Fuente:
http://ceipvalsequillo2014.blogspot.com/2014/11/inventos-utiles.html
http://2.bp.blogspot.com/-BwmqX-ww0qg/VFbN7PcqlgI/AAAAAAAAFnk/N2DaqEwnkdg/s1600/Tiraletras.jpg